

Oferta dla szkół 2026/2027

Robotyka LEGO® i kodowanie w Twojej szkole

Bezpłatne zajęcia pokazowe dla dzieci
i młodzieży klas 1-8
bez kosztów i bez zobowiązań dla placówki.

0 zł

Zupełnie bezpłatna
lekcja pokazowa

**Materiały
dla
rodziców**

**Wygodne
zapisy**



Co **zyskuje** szkoła?

Nowoczesne zajęcia dodatkowe, które zwiększają atrakcyjność placówki i są wygodne organizacyjnie dla Dyrekcji.

Większa **atrakcyjność** oferty dla rodziców

Robotyka i kodowanie **wzmacniają wizerunek szkoły** jako miejsca nowoczesnego, świadomego i rozwijającego kompetencje przyszłości.

0 zł kosztów organizacyjnych dla placówki

**Darmowa
lekcja
pokazowa**

**My
przyjeżdżamy**

**Rodzice
decydują**



● **Bez obciążania kadry**

Trenerzy, sprzęt i scenariusze są po naszej stronie.

● **Gotowe materiały**

Formularz zapisów oraz komunikaty dla rodziców.

Elastyczna współpraca

Dopasowujemy model rozliczeń do potrzeb placówki.

Bezpłatne zajęcia pokazowe, najlepszy pierwszy krok

Najpierw pokazujemy dzieciom, jak wyglądają zajęcia. Następnie placówka i rodzice decydują o uruchomieniu grupy.

Pokaz jest zawsze darmowy.
Placówka nie ponosi kosztów i nie musi kupować żadnego sprzętu.

30 minut

czas lekcji pokazowej

**Przyjeżdżamy
z całym
sprzętem**

W szkole

najczęściej w godzinach pracy

**Formularz
zapisu**

gotowy po pokazie



Jak wygląda lekcja pokazowa?

- angażujące zadania z robotyką i kodowaniem
- dzieci widzą efekt pracy od razu
- Dyrekcja i rodzice mogą obserwować

Po lekcji pokazowej pomagamy zebrać grupę

Przekazujemy **formularz zapisów** oraz treść **wiadomości dla rodziców**. Minimalna grupa do startu to 6 dzieci, maksymalnie 12 dzieci w grupie.

Współpraca w 3 prostych krokach

Proces jest wygodny dla Dyrekcji i nie generuje dodatkowej pracy organizacyjnej po stronie szkoły.

1

Ustalamy termin lekcji pokazowej

Dyrektor wskazuje dogodny dzień, godzinę i liczbę grup. Możemy przeprowadzić pokazy dla kilku grup jednego dnia.

2

Prowadzimy zajęcia w placówce

Przyjeżdżamy z trenerem, sprzętem i gotowym scenariuszem. Wystarczy sala oraz grupa dzieci.

3

Uruchamiamy zapisy

Po pokazie przekazujemy formularz, materiały dla rodziców i pomagamy zebrać grupę regularną.

Najprostsza decyzja: wybierz termin bezpłatnego pokazu.

Resztą organizacji zajmuje się koordynator Tech Hero Academy.

Rekomendowany program na start: Robotyka LEGO® dla klas 1-3

Zajęcia dla uczniów klas 1-3 prowadzone w formie praktycznych projektów, które rozwijają logiczne myślenie, współpracę i podstawy programowania.

Robotyka LEGO® łączy naukę z działaniem.
Uczniowie budują własne konstrukcje, rozwiązują zadania, uczą się logicznego myślenia i pracują w grupie.



Klasa 1: pierwsze kroki z technologią

- proste sekwencje i komendy
- budowanie modeli i obserwowanie efektów
- rozwój koncentracji i myślenia przyczynowo-skutkowego

Klasy 2-3: robotyka, pierwsze algorytmy i praca projektowa

- budowanie modeli i podstawy programowania
- testowanie, poprawianie i szukanie rozwiązań
- współpraca w grupie oraz prezentowanie efektów

1 raz w tygodniu, 45 minut

Scenariusze zajęć na cały rok szkolny

Propozycje zajęć dla uczniów klas 1-8

45 minut praktycznego działania raz w tygodniu, z programem dopasowanym do wieku dziecka.

1 LEGO Robotyka

2 Programowanie Python

3 Programowanie Java

4 Programowanie Minecraft

5 Programowanie Scratch

6 Drukowanie 3D **NOWOŚĆ**

7 Programowanie Roblox

8 Sztuczna inteligencja **NOWOŚĆ**

9 Cyberbezpieczeństwo **NOWOŚĆ**

10 Szachy **NOWOŚĆ**

11 Angielski z robotami **NOWOŚĆ**

Programowanie Minecraft w Waszej szkole, klasy 1-8

**TECH
HERO
ACADEMY**

Zajęcia stacjonarne prowadzone przez naszego trenera w szkole. Dziecko nie gra, tylko steruje światem gry za pomocą kodu, buduje własne automaty i rozwiązuje logiczne zagadki. Minecraft staje się pracownią, a nie rozrywką.

Każde zajęcia to misja. Agent w grze robi to, co dziecko zaprogramowało, a nie to, co kliknęło.



Klasy 1-3: Minecraft TechLab

- instrukcje, sekwencje, pętle i pierwsze warunki w świecie gry
- automatyczna farma, dom zbudowany z pętli, most z warunków
- semestr kończy pokaz własnego świata z automatami

Klasy 4-8: Minecraft DevLab

- zmienne, warunki, pętle i własne funkcje w Code Builderze
- farma i sortownia działające bez gracza, świat reagujący na zdarzenia
- projekt zespołowy inspirowany prawdziwym systemem informatycznym

1 raz w tygodniu, 45 minut

18 spotkań w semestrze, grupa do 12 dzieci

Programowanie Python w Waszej szkole, klasy 1-8

Zajęcia stacjonarne prowadzone przez naszego trenera w szkole. Python to język używany w prawdziwym świecie IT, z prostą i czytelną składnią. Każde spotkanie kończy się działającym programem.

Dziecko **rozumie**, co pisze, a nie tylko **przepisuje**. AI jest **pomocnikiem przy błędach**, nie **wyręczycielem**.



Klasy 1-3: Python Junior

- pierwsze programy tekstowe: zgadywanka liczbowa, quiz z punktacją
- zmienne, warunki i pętle, spokojnie i w tempie dopasowanym do wieku
- dla dzieci, które czytają i piszą w podstawowym zakresie

Klasy 4-8: Python Explorer

- listy, słowniki, funkcje i programy zapisujące wyniki do pliku
- gry tekstowe, quizy, symulacje i proste algorytmy
- samodzielne szukanie błędów i własny projekt na koniec semestru

1 raz w tygodniu, 45 minut

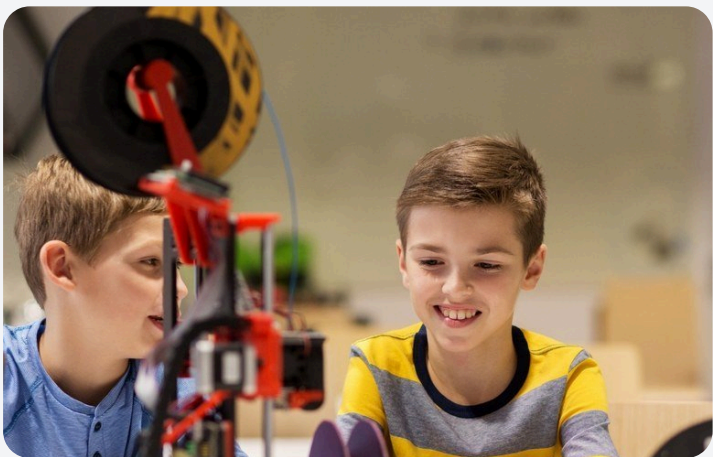
18 spotkań w semestrze, grupa do 12 dzieci

Druk 3D w Waszej szkole, klasy 4-8

**TECH
HERO
ACADEMY**

Zajęcia stacjonarne prowadzone przez naszego trenera w szkole. Dziecko projektuje w Tinkercadzie, który działa w przeglądarce i jest darmowy, a potem trzyma swój projekt w ręku. Po semestrze ma minimum cztery własne wydruki.

Od pomysłu do przedmiotu.
Projekt z ekranu wraca na
kolejne zajęcia jako wydruk,
który dziecko poprawia.



Co powstaje w semestrze

- brelok z imieniem, potem własny przedmiot poprawiony po pierwszym wydruku
- zawias, zatrzask, koło zębate i obudowa dla robota z klocków LEGO
- wystawa projektów na koniec semestru

Szkoła nie kupuje niczego

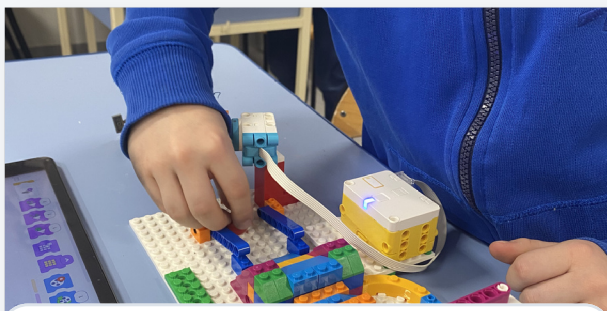
- drukarka 3D i filament PLA po naszej stronie
- drukarka pracuje między zajęciami, wydruk dziecko odbiera na kolejnym spotkaniu
- wszystkie wydruki dziecko zabiera do domu

1 raz w tygodniu, 45 minut

18 spotkań w semestrze, grupa do 12 dzieci

Co zyskuje **dziecko**?

Kompetencje przyszłości rozwijane aktywnie, przez działanie, ciekawość i praktykę.



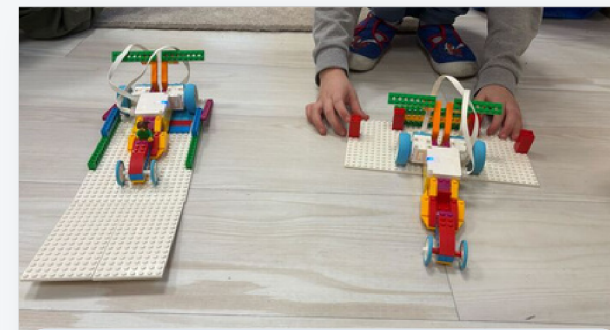
Koncentracja

- skupienie uwagi na celu i obserwowanie rezultatów



Logiczne myślenie

- układanie działań w kolejności i przewidywanie efektów



Kreatywność

- budowanie, eksperymentowanie i szukanie własnych rozwiązań



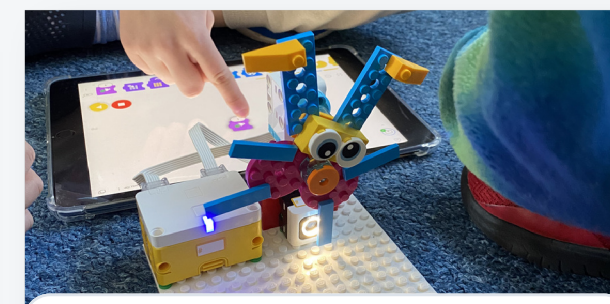
Podstawy kodowania

- sekwencje, komendy, pętle i algorytmy



Współpraca

- praca w grupie, słuchanie innych i dzielenie się zadaniami



Świadome korzystanie z technologii

- technologia jako narzędzie tworzenia, nie tylko rozrywki

Co zyskują rodzice?

Wygodne, wartościowe zajęcia dodatkowe bez wożenia dziecka po mieście.

Mniej logistyki dla rodzica

Zajęcia odbywają się **w szkole**, więc rodzic nie musi organizować dodatkowych dojazdów, szukać terminów po pracy, ani kupować sprzętu.

Dziecko uczestniczy w zajęciach w **znanym i bezpiecznym miejscu**.

Proste i jasne zasady

- bezpłatna lekcja pokazowa przed decyzją
- prosty formularz zapisów
- przejrzysta cena za zajęcia
- regularne spotkania w placówce
- cały sprzęt po stronie Tech Hero Academy
- brak dodatkowych obowiązków po stronie rodzica
- Bez przymusu: wariant miesięczny wypowiedzenie w 30 dni, a semestr i rok wybieracie tylko dla niższej stawki.

Bezpieczeństwo i organizacja

Zajęcia są przygotowane tak, aby były bezpieczne dla dzieci i wygodne organizacyjnie dla szkoły.

Wystarczy sala i grupa dzieci.
Resztę zapewniamy my.



- **Cały sprzęt po naszej stronie**

roboty, LEGO®, tablety i materiały

- **Zweryfikowani trenerzy**

przygotowani do pracy z dziećmi

- **OC i procedury**

ubezpieczenie i zasady bezpieczeństwa

- **Bez dodatkowych kosztów**

placówka nie ponosi kosztów organizacyjnych

- **Pierwsza pomoc**

cały zespół posiada przeszkolenie

- **Dostosowanie do wieku**

zadania i materiały dopasowane do wieku uczniów

Przy większych grupach zapewniamy **dwóch instruktorów. Standardowa grupa: 6-12 dzieci.**

Dlaczego Tech Hero Academy?

**TECH
HERO
ACADEMY**

Łączymy edukację, technologię i sprawdzoną organizację zajęć w placówkach.



ponad 1000

zrealizowanych warsztatów



ponad 200

placówek partnerskich



instruktorzy

przygotowani do pracy z dziećmi



Quality Island

Partner Strategiczny.
Wyszkoliliśmy tysiące specjalistów IT,
teraz czas na Twoje dziecko.

Inspirujemy dzieci. Wspieramy
placówki. **Budujemy przyszłość.**



Placówki partnerskie

Realizujemy zajęcia m.in. dla:



Zaufanie, które budujemy razem

Wspieramy placówki edukacyjne w rozwijaniu kompetencji dzieci poprzez nowoczesne zajęcia z robotyki i programowania.

Ponad 200 placówek

doświadczenie w pracy z dziećmi w przedszkolach i szkołach

Cena i warunki zajęć regularnych

Po darmowym pokazie rodzice lub placówka mogą zdecydować o uruchomieniu regularnej grupy.

**Cena dla uczniów
szkół podstawowych**

od 42 zł

za jedno spotkanie

1 raz w tygodniu po 45 minut

**Bez przymusu,
bez umów na siłę**

Miesięczny wypowiedzenie w 30 dni,
semestr i rok wybieracie
dla niższej stawki.

Małe grupy

Minimum 6 dzieci, maksimum
12 dzieci

Płatności

Miesięczne, semestralne
lub roczne

Zniżka rodzinna

-10% dla rodzeństwa

Rozliczenie

Rodzice albo placówka.
Placówka płaci z budżetu,
jedna faktura za miesiąc.

Umowa

Podpisujemy umowę
z placówką lub rodzicem
(w zależności od formy
współpracy)

Rezygnacja

Możesz zrezygnować kiedy
chcesz z zachowaniem
1-miesięcznego okresu
wypowiedzenia

**Wariant 0 zł dla placówki: zajęcia mogą być
finansowane bezpośrednio przez chętnych
rodziców.**

Warianty rozliczeń

Oferujemy dogodne formy rozliczeń.

Miesięczne

**49 zł/os.
za zajęcia**

Największa elastyczność

- umowa na czas **nieokreślony**,
- stawka: **49 zł** za jedno zajęcia,
- opłata miesięczna zależy od liczby zajęć rozliczanych w danym miesiącu (średnio **4 zajęcia w miesiącu**),
- okres wypowiedzenia: **30 dni**. Warunki wypowiedzenia zostały opisane w Regulaminie w §18.
- płatność: **do 10 dnia miesiąca** po zakończeniu miesiąca.

Semestralne

**44 zł/os.
za zajęcia**

Niższa stawka za zajęcia

- umowa od **1 września 2026 r. do 31 stycznia 2027 r.**,
- planowana liczba spotkań: **18**,
- **-10%** od stawki standardowej (49 zł)
- stawka semestralna: **44 zł za zajęcia**,
- planowana wartość zajęć: **792 zł** (przy 18 zajęciach)
- **płatność z góry** (przed drugimi zajęciami),
- umowa semestralna wygasa automatycznie z upływem ostatniego dnia okresu wskazanego w Warunkach, **bez konieczności składania wypowiedzenia**,
- wcześniejsze zakończenie i rozliczenie następują na zasadach określonych w Regulaminie w §18.

Roczne

**42 zł/os.
za zajęcia**

Najkorzystniejsza opcja

- umowa od **1 września 2026 r. do 30 czerwca 2027 r.**,
- planowana liczba spotkań: **36**,
- **-15%** od stawki podstawowej (49zł)
- stawka roczna: **42 zł za zajęcia**,
- planowana wartość zajęć: **1 512 zł**,
- **płatność z góry** (przed drugimi zajęciami),
- umowa roczna wygasa automatycznie z upływem ostatniego dnia okresu wskazanego w Warunkach, **bez konieczności składania wypowiedzenia**,
- wcześniejsze zakończenie i rozliczenie następują na zasadach określonych w Regulaminie w §18.

Najczęstsze pytania dyrektorów

Krótko odpowiadamy na najważniejsze obawy: cena, logistyka, zainteresowanie dzieci i organizacja zapisów.

Czy dzieci będą zainteresowane?

Dlatego zaczynamy od darmowych zajęć pokazowych. Dzieci widzą roboty, klocki i zadania w praktyce, a dopiero potem uruchamiamy zapisy.

Co jeśli nie zbierze się grupa?

Minimalna grupa to 6 dzieci. Po pokazie przekazujemy formularz i pomagamy sprawdzić realne zainteresowanie rodziców.

Czy to dodatkowa praca dla placówki?

Nie. Zapewniamy sprzęt, trenera, scenariusz, formularz zapisów i gotowe treści dla rodziców.

Czy cena nie będzie za wysoka?

Cena wynosi 49 zł za spotkanie. Dostępna jest zniżka dla rodzeństwa.

Czy placówka musi kupować sprzęt?

Nie. Przyjeżdżamy z całym wyposażeniem: robotami, LEGO® , matami, tabletami i materiałami.

Czy rodzice mogą zobaczyć ofertę?

Tak. Przygotowujemy krótką informację dla rodziców oraz formularz zapisów na zajęcia regularne.

Kto płaci za zajęcia: rodzice czy szkoła?

Jak wygodniej dla placówki. Rodzice mogą płacić sami, albo szkoła finansuje zajęcia z własnego budżetu i dostaje od nas jedną fakturę za miesiąc. Wtedy Dyrekcja nie zbiera pieniędzy od rodziców i nie pilnuje wpłat.

Najprostsza decyzja: umówmy pokaz. Po 30 minutach dzieci i dyrekcja wiedzą, czy chcą więcej.

Zobacz **galerię** i materiały **wideo**
z naszych zajęć.

Galeria



WIDEO



Formularz zapisów DLA RODZICÓW

RODZICU,

jeśli chcesz zapisać swoje dziecko na nasze zajęcia wypełnij krótki formularz i wybierz preferowaną przez Ciebie formę rozliczenia.

Chcesz zobaczyć cały katalog naszych zajęć? Kliknij link poniżej:

[Link do pełnego katalogu naszych zajęć](#)

Jesteśmy do Twojej dyspozycji

Kamila Biel
+48 574 301 361
kontakt@techheroacademy.pl
ul. Solec 61, 00-424 Warszawa
www.techheroacademy.pl

FORMULARZ DLA RODZICÓW



[LINK DO FORMULARZA
zapisów na zajęcia](#)

Umów bezpłatne zajęcia pokazowe w Twojej szkole

Wypełnij krótki formularz i wskaż proponowaną datę zajęć pokazowych.
Przyjedziemy do placówki, poprowadzimy pokaz i pomożemy sprawdzić zainteresowanie dzieci oraz rodziców.

Kontakt do umówienia pokazów

Kamila Biel
+48 574 301 361
kontakt@techheroacademy.pl
ul. Solec 61, 00-424 Warszawa
www.techheroacademy.pl

FORMULARZ UMÓWIENIA LEKCJI POKAZOWEJ



[LINK DO FORMULARZA](#)

**Tomasz Stelmach
Prezes Zarządu**